



4 - 8 лет



2 - 4



10 мин.

Содержимое

4 карточки – 28 жетонов – 5 игровых кубиков

Цель игры:

Заполнить линию с помощью 3 жетонов или сделать « yams ».

Подготовка к игре:

Каждый игрок получает карточку и 7 разных жетонов. Игровые кубики положите в центр стола.


Ход игры:


Игру начинает самый младший игрок. Игра ведется по часовой стрелке.


В свой ход игрок должен постараться получить такую комбинацию на игровых кубиках, которая бы позволила ему выиграть один жетон, чтобы положить его на свою карточку.


Для этого он может кидать кубики 3 раза подряд. При каждом броске он решает перекинуть все кубики или отодвинуть в сторону некоторые из них для получения комбинации (и в этом последнем случае он перекидывает только другие оставшиеся кубики).




Клетка:  нужно получить не менее 3 дельфинов

Клетка:  нужно получить не менее 3 слонов


Клетка:  нужно получить не менее 3 попугаев

Клетка:  нужно получить не менее 3 хамелеонов

Клетка:  нужно получить не менее 3 обезьянок

Клетка:  нужно получить не менее 3 львов

Клетка:  нужно получить 4 одинаковых животных

Клетка:  нужно получить 5 разных животных

Когда у игрока выпадает какая-либо комбинация, он получает жетон и кладет его на соответствующую клетку.

Кто выигрывает?

- Как только игрок закрывает один ряд 3 жетонами, он выигрывает партию.
- Если во время хода у игрока выпадает Уам (5 одинаковых животных), он сразу выигрывает партию.



Автор игры Рено Дрио