

BOGOSS



Для детей от 6 лет и старше



Количество игроков: 2 или более



Игровой комплект состоит из 44 фосфоресцентных карт, в том числе:

30 карт «скелет» (с зелеными кружочками)

12 карт «сломанный скелет» (с красными кружочками)

2 карты «джокер»



Цель игры: первым собрать два несломанных скелета либо один сломанный скелет.



Правила игры:

Всем игрокам раздается по 6 карт. Колода из оставшихся карт (рубашками вверх) кладется в центре стола. Игроки делают ходы по очереди. Ход передается по часовой стрелке.

Первый ход делается самым младшим игроком.

Ходящий игрок обращается к какому-либо другому игроку (по своему выбору) и просит у него часть скелета, необходимую для сборки полного скелета (каждый скелет состоит из 6 частей: 2 ноги, 2 руки, череп и грудная клетка).



2 шт



2 шт



Если у этого другого игрока имеется требуемая часть скелета (с зелеными или с красными кружочками), то он обязан ее отдать в ответ на просьбу.

Таким образом, если ходящий игрок получает требуемую часть скелета, то:

- если она не сломанная, то он может обратиться к тому же игроку или к какому-либо другому игроку и попросить еще одну карту;
- если она сломанная, то он больше не может ничего просить, и ход передается следующему игроку.

Если игрок не получает нужную часть скелета, то он берет карту из колоды. Если это та карта, которая ему нужна, то он может сделать еще один ход. Если нет, то ход передается следующему игроку.

ДЖОКЕР: карта «джокер» может заменить любую часть скелета (как сломанную, так и не сломанную). Игроки не имеют права просить друг у друга карты «джокер».

Как только скелет полностью собран, игрок выкладывает его на стол перед собой. Игра заканчивается, когда перед одним из игроков оказывается два выложенных не сломанных скелета или один выложенный сломанный скелет. Этот игрок выигрывает.

ПРИМЕЧАНИЕ. Еще одна забавная и даже немного пугающая особенность этих карт: они могут светиться в темноте. Чтобы можно было играть этими картами в темноте, их нужно предварительно разложить в освещенном месте и оставить на несколько минут. Сломанные части скелета в темноте можно распознать по пунктирной линии вокруг них. Для того чтобы легко находить колоду в темноте, очень удобно использовать большую карту со светящимся ободком. Эта карта помещается в центре стола, и на нее кладется колода карт (рубашками вверх).



не сломанный



сломанный

DJECO